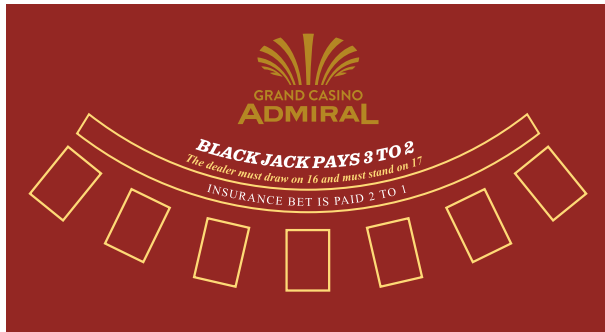


■ **Primeri kombinacija karata**
Card combination examples



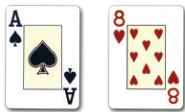
As + slika ili as + 10; Black Jack, najjača kombinacija karata
Ace + Picture Card or Ace + 10; Black Jack, the highest combination of cards



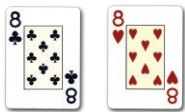
Kraljica + 5 + 3 = 18
Queen + 5 + 3 = 18



Zandar + 6 + 1 = 17
Jack + 6 + 1 = 17



As + 8 = 9 ili 19
Ace + 8 = 9 or 19



8 + 8 = 16 ili možete razdvojiti karte i kreirati dve ruke
8 + 8 = 16 or you can split the cards to form two separate hands



Španskih boraca 74a,
11070 Beograd, Srbija

grandcasinoadmiral.rs



BLACK JACK



U naše vreme vlada opšte mišljenje da su se koreni igre Black Jack pojavili tokom 17. veka u Francuskoj, gde se igra pod nazivom Vingt En Un, što znači „21“, igrala u francuskim kazinima. Ovo svakako nije bio prvi predak igre Black Jack budući da se pravila igara razlikuju, ali je jasno da Black Jack potiče od njega.

Nakon Francuske revolucije igra se preselila u Severnu Ameriku gde je dobila na popularnosti s obzirom da nijedan zakon u to vreme nije zabranjivao igre sa kartama.

Danas, Black Jack je klasična igra koja se igra u Americi, Kanadi, Evropi - bolje rečeno širom sveta.

These days it is commonly agreed that the first roots of Black Jack appeared during the 17th century in France, where a game called Vingt En Un, which means "21", was played in French casinos. This evidently was not the direct ancestor of Black Jack, as the rules of the games are different, but clearly Black Jack did originate from it.

After the French Revolution the game migrated to North America, where it gained much popularity since no laws prohibited card games during that time.

Today Black Jack is a classic game played in the US, Canada, Europe and many other places around the world.

■ Pravila igre



Cilj igre je imati u ruci veći zbir karata od krupijea bez prekoračenja sume od 21.

Nakon stavljanja uloga u boks, svaki igrač dobija dve karte sa licem gore, dok krupije dobija jednu kartu sa licem gore. Posle toga možete odlučiti da li nastavljate igru sa kartama koje posedujete ili želite dalje da ih izvlačite.

Krupije mora da izvlači karte na zbiru 16, dok na zbiru 17 ne sme da izvlači novu kartu.

Asovi se računaju kao 1 ili 11, karte sa slikom se računaju kao 10, dok sve ostale karte imaju vrednost istu kao na licu karte.

Black Jack je kombinacija neke od karata koja ima vrednost 10 i asa, koje su podeljene kao prve dve karte u Vašoj ruci.

Predaja

Nakon što ste videli svoje prve dve karte i prvu krupijeovu kartu, imate mogućnost da „predate“ ruku. Ako zatražite „predaju“, krupije će uzeti polovinu Vašeg uloga i vratiti Vam drugu polovinu. „Predaja“ ne može da bude prihvaćena u slučaju da krupije ima asa.

Dupliranje

Na bilo koji zbir dve karte koje su prve izvučene možete da duplirate tako što ćete dodati sumu jednaku Vašem inicijalnom ulogu. Nakon toga ćete dobiti jednu dodatnu kartu.

Razdvajanje

Ukoliko Vaše prve dve karte imaju istu vrednost možete dodati ulog jednak Vašem inicijalnom ulogu, a potom razdvojiti karte i kreirati dve ruke za igru. Sva uobičajena pravila se odnose i na novoformirane ruke, uključujući i opciju dupliranja.

Osiguranje

Ukoliko je prva karta u ruci krupijea as, možete dodati osiguravajuću opkladu protiv toga da će krupije dobiti Black Jack. Ovu opciju možete iskoristiti tako što ćete staviti ulog koji je do polovine vrednosti Vašeg inicijalnog uloga na liniju osiguranja. Ukoliko krupije dobije Black Jack, opklada na osiguranje se isplaćuje u odnosu 2:1. Ukoliko krupije ne dobije Black Jack, opklada položena na liniju osiguranja gubi.

Isplata

Black Jack se isplaćuje u odnosu 3:2.
Osiguranje se isplaćuje u odnosu 2:1.
Ostale poredničke opklade se isplaćuju u odnosu 1:1.

Side bet

Opklada zasnovana na zbir dilerovih karata (od 17 do 26).
Nezavisan ulog.

■ Rules of the game



The object of the game is to draw a higher totaling hand than the dealer without exceeding 21.

After placing a bet in the box each player will receive two cards face up, while the dealer receives one card face up. You may then select to stand with your total, or to draw further cards.

The dealer must draw on 16 and must stand on 17.

Aces count as 1 or 11, picture cards as 10, and all other cards count at face value.

Black Jack is a ten-value card and an Ace dealt as the first two cards of your hand.

Surrender

After seeing your first two cards and the dealer's first card, you have the option to 'surrender' your hand. If you ask for 'surrender', the dealer will take half of your bet, and will return the other half to you. 'Surrender' cannot be taken against a dealer's Ace.

Doubling

You may 'double down' on any first two card total by adding an amount equal to your original bet. You will then receive one extra card onto the hand.

Splitting

If your first two cards are of the same rank, you may add an amount equal to your original bet and 'split' them to form separate hands. All normal rules then apply to the new hands, including 'doubling' options.

Insurance

If the dealer's first card is an Ace, you may add an insurance bet against the dealer making a Black Jack. You do this by placing a bet of up to half of your original stake on the insurance line. If the dealer makes Black Jack, the insurance bet is paid 2 to 1. If the dealer does not make Black Jack, the insurance bet loses.

Payouts

Black Jack pays 3 to 2.
Insurance pays 2 to 1.
Other winning bets are paid at even money.

Side bet

The bet is based on the total score made by the dealer (from 17 to 26). It is an independent bet.